



**12. Kreis-Hallen-Masters für Altligamannschaften (ü32)
um den Pokal der Krombacher Brauerei
am Samstag, 10. März 2018**

Turnierbestimmungen

Für die Durchführung gelten die FLVW-Bestimmungen für Hallenfußballspiele vom 26.06.2017 mit der Ausnahme der Verwendung eines nicht sprungreduzierten Spielballes und folgenden Ergänzungen:

1. Die Vorrunde wird in 2 Gruppen mit je 4 Mannschaften gespielt. Gruppenerster und Gruppenzweiter sind für das Halbfinale qualifiziert. Bei unentschiedenem Ausgang der Halbfinalspiele wird der Sieger sofort durch Strafstoßschießen ermittelt. Bei unentschiedenem Ausgang des Endspiels nach regulärer Spielzeit erfolgt zunächst eine Verlängerung von 1 x 5 Minuten. Ist dann noch keine Entscheidung gefallen, erfolgt ein Strafstoßschießen. Für das/die Strafstoßschießen werden von jeder Mannschaft **drei** Spieler bestimmt, die das Strafstoßschießen bis zur Entscheidung austragen.
2. Die Spielzeit beträgt in allen Spielen **1 x 12 Minuten**.
3. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und 1 Torwart. Auswechslungen können beliebig vorgenommen werden. Während des Turniers dürfen pro Mannschaft max. 12 Spieler eingesetzt werden. Der Spielbericht ist vor Beginn des 1. Spieles der Mannschaft bei der Turnierleitung auszufüllen. Die Spielerpässe sind vorzulegen. Nachmeldungen sind nicht gestattet. Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die eine Spielberechtigung (Freundschaftsspiele) für den Verein besitzen und **bereits das 32. Lebensjahr vollendet haben oder in 2018 32 Jahre alt werden**. Der Schiedsrichter kann einen Spieler einmal während eines Spiels für die Dauer von zwei Minuten des Spielfeldes verweisen. Nach Ablauf von zwei Minuten kann die Mannschaft wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Bei Feldverweis mit der Roten Karte scheidet der jeweils betroffene Spieler aus dem Turnier aus. Nach Ablauf von drei Minuten kann die Mannschaft wieder durch einen Spieler ergänzt werden.
Eine Mannschaft, die einen oder mehrere Feldverweis(e) auf Zeit oder mit der Roten Karte hinnehmen musste, kann wieder auf die zulässige Anzahl Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt. Die Strafzeit wird durch den Zeitnehmer bzw. Schiedsrichter überwacht.
4. Die Trikotnummer ist für das gesamte Turnier verbindlich. Der Schiedsrichter entscheidet über einen eventuell erforderlichen Trikotwechsel. Die erstgenannte Mannschaft einer Spielpaarung ist zum Trikotwechsel verpflichtet. Bitte **zwei** farblich unterschiedliche Trikotsätze mitbringen.
5. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt aus Tribünensicht von links nach rechts.
6. Alle Vereine haben darauf zu achten, dass der von ihnen benutzte Teil der Halle in einem sauberen Zustand verlassen wird. **Bitte beachten: Turnschuhe mit heller Sohle sind für alle Spieler und Betreuer unbedingte Pflicht.**
7. Den Anordnungen der Turnierleitung/des Schiedsgerichts ist Folge zu leisten. Sie/Es entscheidet in allen strittigen Fragen.
8. Die Veranstalter und Ausrichter übernehmen für während des Turniers abhanden gekommene Gegenstände keine Haftung.